Volume 8 Nomor 1, Tahun 2025

e-ISSN: 2614-1574 p-ISSN: 2621-3249



DESIGN OF WEB-BASED INVENTORY MANAGEMENT & SALES RECORDING SYSTEM AT HJP STORE

PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN PERSEDIAAN & PENCATATAN PENJUALAN BERBASIS WEB DI TOKO HJP

Calvin Wijaya¹, Wasino², Lina³

Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara Letjen S.Parman St No.1, RT.6/RW.16, Tomang, Grogol Petamburan, West Jakarta, Jakarta 11440¹

calvin.825210006@stu.untar.ac.id

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara Letjen S.Parman St No.1, RT.6/RW.16, Tomang, Grogol Petamburan, West Jakarta, Jakarta 11440²

wasino@fti.untar.ac.id

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara Letjen S.Parman St No.1, RT.6/RW.16, Tomang, Grogol Petamburan, West Jakarta, Jakarta 11440³

lina@fti.untar.ac.id

ABSTRACT

This thesis proposes a web application for sales recording at HJP Store, aiming to optimize sales transactions and reports digitally. The system replaces paper-based records to improve operational efficiency, where staff can record orders online via laptops provided, but customers can also enter orders independently. Key features include digital recording of all transactions and inventory management, reducing paper usage, and simplifying stock management and revenue monitoring. This is important for owners to analyze sales and support datadriven business decisions. The app is designed for three types of users: owners, staff, and customers. The owner manages products and orders, the staff is in charge of recording customer orders, and customers can input orders independently as well as through laptops provided in the store. The system will include frontend and backend using HTML, CSS, PHP, and MySQL as the database. This web-based application will provide a strategic tool for the owner in managing and developing HJP business in the plywood sales industry to be more modern and competitive.

Keywords: Selling, Management Stock, Dashboard, Website, Data-Driven Business Decisions.

ABSTRAK

Penelitian ini mengembangkan aplikasi web untuk membantu pengelolaan persediaan dan pencatatan penjualan di toko HJP, menggantikan sistem pencatatan manual dengan sistem digital. Aplikasi ini memungkinkan staf untuk mencatat pesanan dan mempermudah pelanggan dalam memesan melalui perangkat yang disediakan. Aplikasi ini mendukung pemilik dalam pengelolaan stok dan penyusunan laporan penjualan berbasis data untuk keputusan bisnis yang lebih baik. Hal ini penting bagi pemilik untuk menganalisis penjualan dan mendukung keputusan bisnis berbasis data. Sistem melibatkan tiga pengguna: pemilik yang mengelola produk dan pesanan, staf yang mencatat transaksi, dan pelanggan yang bisa memesan secara langsung. Dibangun menggunakan HTML, CSS, PHP, dan MySQL, aplikasi berbasis web ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi operasional dan mendukung bisnis toko HJP dalam industri kayu lapis / triplek.

Kata Kunci: Penjualan, Manajemen Persediaan, Dashboard, Situs Web, Keputusan Bisnis Berbasis Data.

PENDAHULUAN

Pencatatan transaksi penjualan dan manajemen persediaan merupakan dua aspek krusial dalam operasional bisnis, khususnya di industri penjualan triplek. Namun, masih banyak perusahaan yang mengandalkan sistem pencatatan manual dengan menggunakan kertas, yang seringkali menimbulkan berbagai

permasalahan. Kesalahan pencatatan, hilangnya bukti transaksi, dan lambatnya pengambilan keputusan bisnis akibat pengolahan data yang tidak efisien menjadi kendala utama. Situasi ini memperlambat perkembangan bisnis. apalagi di tengah persaingan yang semakin ketat di era digitalisasi.

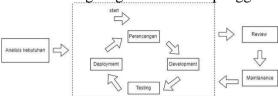
Untuk meningkatkan efisiensi. penting bagi Toko Huat Jaya Plywood (Toko HJP) untuk memiliki manajemen persediaan yang terintegrasi dengan pencatatan penjualan berbasis web. Salah satu tantangan yang dihadapi adalah ketersediaan katalog produk memadai untuk memudahkan staf dalam mengecek apakah barang yang dicari pelanggan tersedia. Tanpa adanya sistem yang lengkap dan up-to-date, pertumbuhan bisnis bisa terhambat. Toko HJP, yang sudah berdiri sejak 2015 di Jakarta Timur, sering mengalami masalah dengan hilangnya bukti transaksi penjualan, seperti struk, yang mempengaruhi akurasi laporan dan pengambilan keputusan.

Sebagai solusi, perancangan aplikasi web yang terintegrasi dapat membantu dalam mengelola pencatatan penjualan dan persediaan secara lebih efektif. Sistem ini tidak hanya akan meningkatkan efisiensi juga operasional, tetapi memastikan keakuratan dalam pengecekan stok dan pengelolaan keuangan. Dengan adanya aplikasi berbasis web, pemilik Toko HJP dapat mengakses dashboard untuk mengelola produk, memantau status dan pesanan, melihat perkembangan pendapatan. Staf dapat membantu pelanggan dalam pengecekan stok dan pencatatan pesanan, sementara pelanggan juga dapat melakukan pemesanan secara mandiri menggunakan perangkat yang tersedia di toko.

Sistem manajemen persediaan dan pencatatan penjualan berbasis web ini diharapkan dapat meningkatkan daya saing Toko HJP di industri triplek dengan memanfaatkan teknologi digital untuk mendukung efisiensi, transparansi, dan pengambilan keputusan berbasis data.

METODE

Dalam perancangan sistem ini, digunakan metode Agile, yang merupakan pendekatan pengembangan perangkat lunak yang sering diterapkan pada Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC). Metode Agile menawarkan fleksibilitas dan kemampuan untuk merespon perubahan selama pengembangan sistem, yang sangat cocok untuk proyek ini yang membutuhkan iterasi cepat dan umpan balik langsung dari pengguna.



Gambar 1. Siklus Metode Agile

Adapun tahapan dalam metode Agile meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan, pengujian, peluncuran, tinjauan ulang, dan pemeliharaan, dengan rincian sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap awal, penulis melakukan pertemuan dengan pemilik Toko HJP untuk mendalami kebutuhan, tujuan, serta ruang lingkup dari sistem yang akan dikembangkan. Hal ini untuk memastikan bahwa sistem yang dirancang dapat memenuhi kebutuhan operasional dan bisnis Toko HJP.

2. Perancangan Sistem

Setelah kebutuhan dianalisis. perancangan sistem, dilakukan teknis termasuk pembuatan diagram UML. kelas, dan **ERD** (Entitydiagram Relationship Diagram) untuk mendokumentasikan struktur sistem dan database yang akan digunakan sebagai dasar pembangunan aplikasi.

3. Pengembangan Sistem

Tahap ini melibatkan pengkodean dan pembuatan fitur sesuai dengan daftar prioritas yang telah disepakati, menggunakan teknologi seperti HTML, CSS, PHP, dan MySQL untuk pengelolaan basis data. Fitur utama seperti pencatatan penjualan dan manajemen stok dikembangkan untuk mendukung proses bisnis di Toko HJP.

4. Pengujian Sistem

Setelah pengembangan selesai, dilakukan pengujian menyeluruh, termasuk System Integration Testing (SIT) dan User Acceptance Testing (UAT). UAT melibatkan pemilik toko, staf, dan pelanggan untuk memastikan aplikasi berfungsi sesuai dengan harapan dan kebutuhan pengguna.

5. Peluncuran Sistem

Setelah pengujian, sistem dirilis ke lingkungan produksi. Sebelum peluncuran, dilakukan pengecekan terhadap persyaratan minimum untuk memastikan sistem dapat berjalan lancar di perangkat pengguna dan mendukung proses operasional dengan baik.

6. Peninjauan dan Umpan Balik

Setelah sistem digunakan, umpan balik dikumpulkan dari pemilik, staf, dan pelanggan untuk menilai efektivitas aplikasi dan mendeteksi area vang memerlukan peningkatan atau perbaikan. Umpan balik ini penting pengembangan sistem di masa depan.

7. Pemeliharaan dan Perbaikan

Setelah peluncuran, aplikasi memerlukan pemeliharaan rutin untuk memastikan kinerjanya tetap optimal. Pemeliharaan ini mencakup perbaikan bug, pembaruan fitur, dan penyesuaian lainnya sesuai dengan perkembangan kebutuhan pengguna.

Keunggulan dari penggunaan metode *agile* di meliputi:

1. Pengembangan Bertahap

Pengujian dan tinjauan berkala memudahkan deteksi masalah sejak dini, memungkinkan perbaikan sebelum masalah berkembang lebih besar. Umpan balik dari pengguna membantu pengembangan aplikasi yang lebih tepat sasaran.

2. Peningkatan Kualitas

Fitur utama, seperti manajemen stok dan kategori produk, diuji sejak awal untuk memastikan kualitas dan fungsionalitasnya.

3. Transparansi

Progres pengembangan sistem dapat dipantau dengan jelas oleh pemilik Toko HJP, meningkatkan pengawasan langsung terhadap proyek dan memastikan aplikasi dibangun sesuai dengan kebutuhan bisnis.

4. Pengelolaan Risiko

Dengan pengujian rutin dan evaluasi berkelanjutan, risiko kegagalan dapat diminimalkan, serta masalah dapat diidentifikasi dan ditangani lebih cepat.

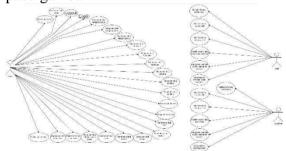
5. Kepuasan Pengguna

Umpan balik yang diberikan oleh pemilik, staf, dan pelanggan memastikan bahwa aplikasi tetap relevan dengan kebutuhan pengguna dan dapat segera disesuaikan jika diperlukan

HASIL DAN PEMBAHASAN Perancangan sistem

Selama proses Perancangan Sistem Manajemen Persediaan & Pencatatan Penjualan Berbasis Web di Toko HJP, penulis menyusun beberapa diagram sebagai dasar pengembangan penting sistem, antara lain Use Case Diagram, Use Scenario. Activity Diagram, Case Sequence Diagram, Entity Relationship Diagram (ERD), dan Windows Navigation Diagram.

Use Case Diagram yang digunakan dalam proses perancangan ini dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2. Use Case Diagram

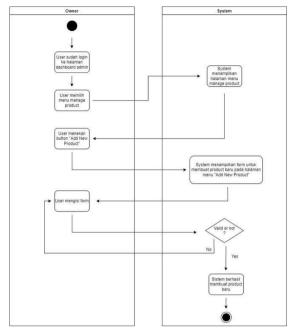
Use Case Scenario sendiri merupakan kumpulan penjelasan berbasis teks yang menggambarkan skenario interaksi dalam aplikasi. Setiap skenario menyajikan urutan tindakan atau langkahlangkah yang dilakukan oleh aktor dalam hal ini owner, staff, dan customer saat berinteraksi langsung dengan sistem ini. Contoh Use Case Scenario pada proses perancangan ini dapat dilihat pada table 1.

Table 1. Use Case Scenario Menambahkan

	Product
Use Case	Menambahkan
	product
Actor	Owner

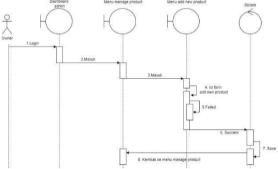
Entry Condition Actor sudah melakukan login dengan menggunakan akun khusus owner. Flow Of Event 1. Actor membuka halaman menu product pada dashboard owner 2. Actor mengisi form untuk menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new product.
dengan menggunakan akun khusus owner. Flow Of Event 1. Actor membuka halaman menu product pada dashboard owner 2. Actor mengisi form untuk menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Scenario Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
Flow Of Event 1. Actor membuka halaman menu product pada dashboard owner 2. Actor mengisi form untuk menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
khusus owner. Flow Of Event 1. Actor membuka halaman menu product pada dashboard owner 2. Actor mengisi form untuk menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Scenario Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
Flow Of Event 1. Actor membuka halaman menu product pada dashboard owner 2. Actor mengisi form untuk menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
halaman menu product pada dashboard owner 2. Actor mengisi form untuk menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Scenario Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
product pada dashboard owner 2. Actor mengisi form untuk menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Scenario Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
dashboard owner 2. Actor mengisi form untuk menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Scenario Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
2. Actor mengisi form untuk menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Scenario Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
form untuk menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Scenario Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
menambahkan product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Scenario Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
product baru pada halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
halaman add new product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
product. 3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Actor menekan Scenario tombol cancel setelah mengisi data form add new
3. Actor berhasil menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Scenario Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
menambahkan product baru dengan menekan tombol add. Alternative Actor menekan Scenario tombol cancel setelah mengisi data form add new
product baru dengan menekan tombol add. Alternative Actor menekan Scenario tombol cancel setelah mengisi data form add new
dengan menekan tombol add. Alternative Actor menekan tombol cancel setelah mengisi data form add new
Alternative Actor menekan Scenario tombol cancel setelah mengisi data form add new
Alternative Actor menekan Scenario tombol cancel setelah mengisi data form add new
Scenario tombol cancel setelah mengisi data form add new
setelah mengisi data form add new
form add new
· ·
product
Exit Condition Sistem berhasil
menambahkan
product baru
dengan
menampilkan
success message
•
pada halaman menu product

Activity Diagram adalah representasi visual dari proses atau alur kerja dalam sebuah sistem atau menu, yang bertujuan untuk memberikan pemahaman yang lebih mendalam mengenai bagaimana sistem tersebut berfungsi. Sebagai contoh, Activity Diagram yang digunakan dalam proses perancangan ini dapat dilihat pada gambar 3.



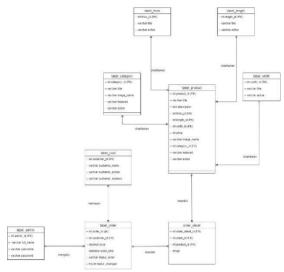
Gambar 3. Activity Diagram Menambahkan Product

Sequence Diagram adalah sebuah diagram yang menggambarkan urutan langkah-langkah dilalui oleh vang pengguna dalam dengan sistem, memperhatikan urutan waktu untuk mencapai hasil yang diinginkan. Contoh dari Sequence Diagram yang digunakan dalam proses perancangan ini dapat dilihat pada gambar 4.



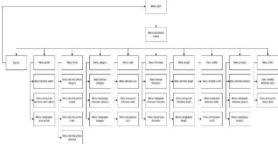
Gambar 4. Sequence Diagram Menambahkan Product

Relationship Database Entity berfungsi untuk menggambarkan hubungan antar tabel dalam basis data, yang membantu dalam memahami struktur dan kompleksitas basis data tersebut. Diagram Entity Relationship Database pada perancangan ini dapat dilihat pada panduan gambar 5 sebagai untuk pengembangan sistem.



Gambar 5. Entity Relationship Database

Windows Navigation Diagram adalah diagram yang menunjukkan alur navigasi antara berbagai tampilan atau jendela dalam aplikasi atau sistem perangkat lunak. Contoh dari Windows Navigation Diagram yang digunakan dalam perancangan ini dapat dilihat pada gambar 6 dan gambar 7.



Gambar 6. Windows Navigation Diagram



Gambar 7 Windows Navigation Diagram
Staff Dan Customer

Role

Dalam perancangan Sistem Manajemen Persediaan & Pencatatan Penjualan Berbasis Web di Toko HJP, terdapat tiga kategori pengguna utama, yaitu pemilik, staf, dan pelanggan, dengan tugas dan tanggung jawab masing-masing sebagai berikut:

1. Pemilik (Owner)

Pemilik memiliki kontrol penuh atas manajemen data dalam sistem. Mereka dapat menambah, mengubah, atau menghapus data pada kategori produk, ketebalan, panjang, lebar produk, serta informasi terkait produk dan pemilik. Selain itu, pemilik juga bertanggung jawab dalam memproses dan mengelola pesanan yang diterima.

2. Staf

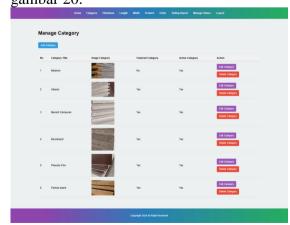
Staf berperan sebagai pendamping bagi pelanggan yang datang ke toko. Mereka bertugas memberikan informasi terkait ketersediaan produk, khususnya triplek, serta membantu pelanggan dalam mencatat dan memproses pesanan yang mereka buat.

3. Pelanggan (Customer)

Pelanggan adalah konsumen yang melakukan pemesanan baik secara langsung dengan bantuan staf atau secara mandiri melalui sistem yang disediakan di toko. Pelanggan dapat memasukkan mereka langsung pesanan secara menggunakan perangkat telah yang disiapkan.

Tampilan Aplikasi

Desain tampilan aplikasi yang diterapkan dalam Perancangan Sistem Manajemen Persediaan & Pencatatan Penjualan Berbasis Web di Toko HJP sesuai dengan perencanaan yang ada, dan dapat dilihat pada gambar 8 hingga gambar 20.



Gambar 8. Halaman Manage Category

Halaman pengelolaan kategori diperuntukkan bagi pemilik (owner) untuk mendaftarkan berbagai jenis bahan dasar triplek vang tersedia, seperti meranti campuran, blackboard, dan lain-lain. Kategori ini akan ditampilkan pada halaman yang dapat diakses oleh staff dan pelanggan (customer). Fitur yang ada pada mencakup penambahan halaman ini kategori, pembaruan informasi kategori, dan penghapusan kategori yang sudah ada.



Gambar 9. Halaman Manage Thickness

Halaman pengelolaan ketebalan produk disediakan bagi pemilik (owner) untuk mendaftarkan berbagai tingkat ketebalan produk yang ditawarkan oleh toko. Fitur yang tersedia pada halaman ini meliputi penambahan ketebalan baru, pembaruan informasi ketebalan, dan penghapusan data ketebalan yang sudah terdaftar.



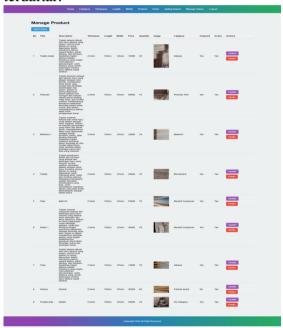
Gambar 10. Halaman Manage Length

Halaman pengelolaan paniang produk disediakan bagi pemilik (owner) untuk mendaftarkan berbagai panjang produk yang tersedia di toko. Fitur yang pada halaman ini mencakup penambahan panjang produk baru. pembaruan data panjang produk, serta penghapusan data panjang produk yang terdaftar.



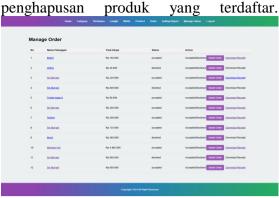
Gambar 11. Halaman Manage Width

Halaman pengelolaan lebar produk disediakan untuk pemilik (owner) dalam mendaftarkan variasi lebar produk yang tersedia di toko. Fitur yang ada di halaman ini meliputi penambahan lebar produk baru, pembaruan informasi lebar produk, serta penghapusan data lebar produk yang terdaftar.



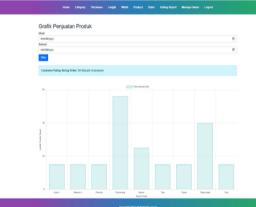
Gambar 12. Halaman Manage Product

Halaman pengelolaan produk disediakan untuk pemilik (owner) dalam mendaftarkan produk yang dijual di toko HJP. Semua produk yang terdaftar dengan status aktif (active = yes) akan ditampilkan pada halaman staff dan pelanggan (customer). Fitur yang tersedia pada halaman ini meliputi penambahan produk baru, pembaruan informasi produk, dan



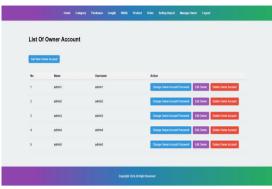
Gambar 13. Halaman Manage Order

Halaman pengelolaan pesanan disediakan bagi pemilik (owner) untuk dan memutuskan memantau apakah pesanan yang masuk akan diterima atau ditolak. Fitur yang tersedia pada halaman ini meliputi tampilan data pelanggan, total harga pesanan, status pesanan, tombol aksi untuk menerima atau menolak pesanan, detail pesanan, serta tautan mengunduh kwitansi setiap pesanan.



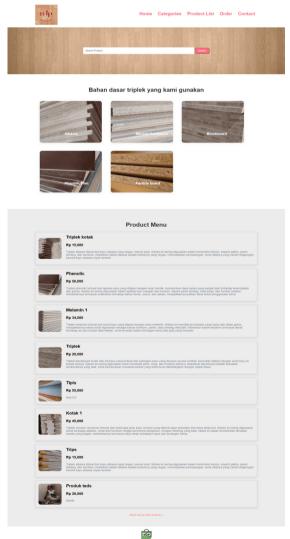
Gambar 14. Halaman Selling Report

Halaman laporan penjualan disediakan bagi pemilik (owner) untuk memantau penjualan dalam periode waktu tertentu melalui filter yang ada. Halaman ini akan menampilkan produk yang dibeli dalam periode tersebut dan menunjukkan nama pelanggan yang paling sering bertransaksi. Namun, laporan penjualan hanya akan menghasilkan grafik jika ada pesanan yang diterima atau disetujui oleh owner.



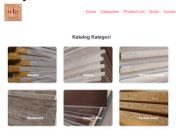
Gambar 15. Halaman Manage Owner

Halaman pengelolaan akun owner disediakan untuk memudahkan owner dalam mengatur akun yang memiliki peran sebagai owner. Fitur yang tersedia di halaman ini mencakup penambahan akun baru dengan peran owner, perubahan informasi akun owner, pembaruan kata sandi akun owner, serta penghapusan akun owner.



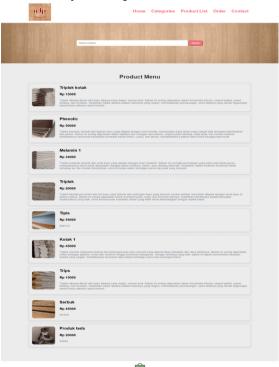
Gambar 16. Halaman Utama Untuk Staff Dan Customer

Halaman utama ini dapat diakses oleh staff dan customer tanpa perlu login. Pada halaman ini, fitur yang tersedia meliputi search bar, kategori dengan status active = yes dan featured = yes, serta produk dengan status active = yes dan featured = yes.



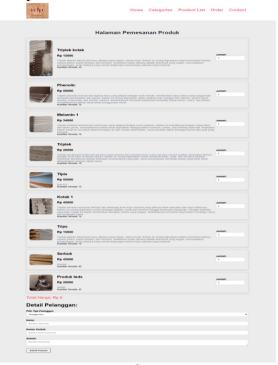
Gambar 17. Halaman Categories

Halaman categories ini diperuntukkan bagi staff dan customer, yang menampilkan semua kategori produk dengan status active = yes, baik yang featured = yes maupun featured = no.



Gambar 18. Halaman Product List

Halaman product list ini disediakan untuk staff dan customer, yang menampilkan seluruh produk yang tersedia dan dijual oleh toko HJP dengan status active = yes, baik yang featured = yes maupun featured = no.



Gambar 19. Halaman Order

Halaman order untuk staff dan customer menampilkan produk yang tersedia untuk dipesan, dengan produk yang memiliki status active = yes, baik yang featured = yes maupun featured = no. Pada halaman ini, informasi yang ditampilkan mencakup produk, stok yang tersedia, total harga pesanan, serta rincian pelanggan.

Salah satu fitur utama adalah pemilihan tipe pelanggan, yang memungkinkan staf atau pelanggan memilih apakah mereka pelanggan baru atau lama sebelum melakukan pemesanan. Untuk pelanggan baru, formulir detail harus diisi lengkap, sementara untuk pelanggan lama, hanya nama pelanggan yang perlu dimasukkan, lalu dilakukan pencarian. Jika data ditemukan, nomor telepon dan alamat akan terisi otomatis.



Gambar 20. Halaman Contact

Halaman contact berisi informasi lengkap mengenai toko, termasuk nama toko, alamat, nomor telepon, serta link ke Google Maps yang menunjukkan lokasi toko sesuai dengan informasi yang telah terdaftar di platform tersebut

SIMPULAN

Perancangan Sistem Manajemen Persediaan dan Pencatatan Penjualan Berbasis Web di Toko HJP bertujuan untuk menggantikan sistem manual dengan solusi digital yang lebih efisien. Sistem ini mendukung interaksi yang lebih lancar antara pemilik, staf, dan pelanggan. Pemilik dapat dengan mudah mengelola stok dan pesanan, staf membantu pembelian, pelanggan selama proses pelanggan dapat memesan sementara secara mandiri melalui aplikasi.

Dengan fitur pencatatan digital dan manajemen stok, aplikasi ini diharapkan dapat mendukung pemilik dalam pengambilan keputusan yang berbasis data. Selain itu, sistem ini juga diharapkan dapat meningkatkan daya saing Toko HJP di industri melalui pengelolaan yang lebih terorganisir dan efisien.

Revisi ini mengubah beberapa kata dan struktur kalimat untuk menjadikan teks lebih berbeda, namun tetap mempertahankan makna yang sama.

DAFTAR PUSTAKA

Alviano, M, Trimarsiah, Y., & Survanto, (2023). PERANCANGAN **APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA** PERUSAHAAN **DAGANG PRODUCTION DENDIS** MENGGUNAKAN **PHP** DAN MYSQL. JIK: Jurnal Informatika Dan Komputer, 14(1). 37-44. Diambil https://journal.unmaha.ac.id/index.ph p/jik/article/view/225

Hikmah, N., Suradika, A., & Ahmad Gunadi, R. A. (2021). Metode Agile Untuk Meningkatkan kreativitas guru Melalui Berbagi Pengetahuan (knowledge sharing) (Studi Kasus: **SDN** CIPULIR 03 Kebayoran Lama, Jakarta. Instruksional, 3(1), 30–39. https://doi.org/10.24853/instruksiona 1.3.1.30-39

Suhari, S., Faqih, A., & Basysyar, F. (2022). Sistem Informasi Kepegawaian Mengunakan Metode Agile Development di CV. Angkasa Raya. Jurnal Teknologi Dan Informasi, 12(1), 30-45. https://doi.org/10.34010/jati.v12i1.6 622

Hohl, P., Klünder, J., Van Bennekum, A., Lockard, R., Gifford, J., Münch, J., Stupperich, M., & Schneider, K. (2018). Back to the future: origins "Agile and directions of the Manifesto" views the of originators. Journal of Software Engineering Research and Development, 6(1).

- https://doi.org/10.1186/s40411-018-0059-z
- Sopriani , E., & Purwanto, H. (2023).

 Perancangan Sistem informasi persedian Barang Berbasis web pada pt. XYZ (Department IT Infrastructure). JURNAL SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS SURYADARMA, 10(1). https://doi.org/10.35968/jsi.v10i1.99
- Rivanthio, T. R. (2020). Perancangan website E-Commerce Rikas Collection. TEMATIK, 7(2), 186–195. https://doi.org/10.38204/tematik.v7i 2.485
- Nurul Musthofa, & Mochamad Adhari Adiguna. (2022).Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer **Berbasis** Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Ccomputer Kota Tangerang. OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains, 1(03), 199-207. Retrieved from https://journal.mediapublikasi.id/ind ex.php/oktal/article/view/37
- Lubis, F. a. S., Lubis, S. S., & Hendrik, B. (2023). Perancangan Sistem Inventory Untuk Stok Barang Herbisida Pada UD. Anugrah Jaya Tani Dengan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MySql. Deleted Journal, 2(2), 50–55. https://doi.org/10.62357/jsit.v2i2.167
- Melyani, R. I., Rosita, R., & Aji, S. (2023).Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel dengan Metode Agile Software Development. Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JASIKA), 3(1). 31–36. https://doi.org/10.31294/jasika.v3i01 .2195
- Fitria, A. N., & Juniar, A. (2018). PERMINTAAN-KEBUTUHAN-MATERIAL-PROYEK-BERBASIS-WEB-MENGGUNAKAN-PHP-5.6-

DAN-MYSQL-6.3-PADA-PT-JAGA-CITRA-INTI.pdf. Jurnal Teknologi Dan Manajemen, 16(2), 74–80.